軽量な RNN を用いた音声強調*

◎竹内大起, 矢田部浩平 (早大理工), 小泉悠馬, 原田登 (NTT), 及川靖広 (早大理工)

1 まえがき

音声強調は様々なタスクの前処理として応用され る重要な音響信号処理である.深層ニューラルネット ワーク (DNN)を用いた時間周波数マスキングによる 音声強調が数多く研究されており,用いられる DNN 構造の一つに再帰的ニューラルネットワーク (RNN) がある. RNN は時系列データのモデリングが可能 な一方で,誤差逆伝播時に勾配の消失や発散が起こ り学習が困難になることがある. Long short-term memory (LSTM)を用いることで勾配の発散を緩和 できるが,LSTM が持つ3つのゲート構造は,そ れぞれ2つの全結合層を必要とするため,パラメー タ数が増大する (図-1(a)).本稿では,Equilibriated RNN (ERNN)を時間周波数マスク推定に適用し, Bidirectional LSTM (BLSTM)の1/9以下のパラ メータ数で同等以上の性能を持つことを確認した [1].

2 DNN 音声強調

観測信号 *x* が目的信号 *s* と雑音 *n* が足し合わされ たものと考えれば,観測信号 *x* は

$$x_t = s_t + n_t$$

と書ける.ただし, t は時間のインデックスである. 音声強調は観測信号 x から目的信号 s を取り出す音 響信号処理である.時間周波数マスキングを用いた 音声強調では,マスク $G_{\omega,\tau}$ を用いて,推定信号 \hat{s} を

$$\mathcal{F}(\hat{s})_{\omega,\tau} = G_{\omega,\tau}\mathcal{F}(x)_{\omega,\tau}$$

と計算する.ただし, $F(\cdot)$ は時間周波数変換を表し, 短時間 Fourier 変換 (STFT) が広く用いられる. $\omega \ge \tau$ は時間周波数領域における周波数と時間のインデッ クスである. DNN 音源強調では,DNN を用いた関 数 M でマスク $G_{\omega,\tau} \ge G_{\omega,\tau} = \mathcal{M}_{\theta}(\Psi)_{\omega,\tau}$ と推定す る.ただし, θ はニューラルネットワークのパラメー タ, Ψ は観測信号から得られる音響特徴量である.

RNN は様々なタスクに広く用いられる DNN 構造 の一つであり,再帰的構造によって時系列データのモ デリングが可能である.一方で,誤差逆伝播時に同じ 層の勾配を複数回乗算するので,学習に勾配の消失や 発散を伴うことが知られている.勾配の発散を緩和 する RNN 構造の一つとして LSTM があり,LSTM を時間の順方向と逆方向の双方向に適用した BLSTM が DNN 音声強調に広く用いられている.LSTM は



勾配の発散を緩和ために3つのゲート構造を用いて おり,ゲート構造は全結合層を2つ必要とするため パラメータ数が増大する.

勾配の消失や発散を緩和する別の手法として,常 微分方程式の陰解法を参考にした RNN 構造である ERNN が提案されている [2]. ERNN は一回の時間 発展を

$$\xi^{(k+1)} = \xi^{(k)} + \eta^{(k)} [\mathscr{F}(\psi_{\tau}, \xi^{(k)} + h_{\tau-1}) - (\xi^{(k)} + h_{\tau-1})]$$

と計算する. ただし, h_{τ} は隠れ状態, $\xi^{(k)}$ は ERNN 内の反復における一時的な変数で $\xi^{(0)} = 0$, $\eta^{(k)}$ は 学習可能なスカラー, \mathscr{F} は $\psi_{\tau} \geq \xi^{(k)}$ を入力とする DNN, $k = 0, \dots, K - 1$ は反復のインデックスであ る. 反復回数 K は任意で, K 回の反復後に時間イン デックス τ が 1 つ進む. ERNN ではこの反復によっ て ERNN の勾配のノルムが 1 に近づき, 勾配の消失 や発散を緩和する.本稿では,時間周波数マスキング を用いた音声強調に ERNN を適用し, 従来手法であ る LSTM と BLSTM との比較を行った.

3 実験

時間周波数マスクの推定に ERNN を適用し, 音声 強調の性能とそのパラメータ数を従来手法と比較し た. ERNN 内の DNN \mathscr{S} には図-2を適用し,反復回 数 K は 1,3,5 の 3 種類を用いた.従来手法として, LSTM と BLSTM を用いた時間周波数マスク推定を 行った.また, ERNN の反復構造の有効性を確認する ため,一般的な RNN, FastRNN [3], FastGRNN [4] との比較も行った.それぞれの隠れ層の次元はすべて

^{*}Speech enhancement with small RNN. By Daiki TAKEUCHI, Kohei YATABE (Waseda University), Yuma KOIZUMI, Noboru HARADA (NTT) and Yasuhiro OIKAWA (Waseda University).



表-1 実験に用いた DNN 構造

Layer	Type	Size (activation)				
LSTM/BLSTM						
Layer1	LSTM/BLSTM	$257 \rightarrow 512$				
Layer2	LSTM/BLSTM	$512 \rightarrow 512$				
output	Fully	$512 \rightarrow 257 \text{ (sigmoid)}$				
RNN/FastRNN/FastGRNN						
Layer1	RNN/FastRNN/FastGRNN	$257 \rightarrow 512$				
Layer2	RNN/FastRNN/FastGRNN	$512 \rightarrow 512$				
output	Fully	$512 \rightarrow 257 (\text{sigmoid})$				
ERNN						
Layer1	ERNN	$257 \rightarrow 512$				
output	Fully	$512 \rightarrow 257 \text{ (sigmoid)}$				

512とし、最終層の活性化関数をシグモイド関数とし てマスクの値を0以上1以下に制限した.DNN全体の 構造を表-1 に示す.時間周波数変換には Hann 窓 512 点, DFT 点数 512 点, 時間シフト幅 256 点の STFT を適用し、逆STFTにはその標準双対窓を用いた [5]. DNN への入力特徴量は観測信号のスペクトログラム の log 振幅を用いた. 学習データと評価のためのテ ストデータは Voice Bank と Diverse Environments Multichannel Acoustic Noise Database (DEMAND) が目的音と雑音として混合されたデータセット [6] を 利用した. データのサンプリング周波数はどちらも 16 kHz とした. ロス関数には時間領域での平均絶対 誤差 (MAE) と圧縮された信号対歪み比 (SDR) [7] の 2つを適用した. 最適化は Adam を用いて行い, ミニ バッチサイズは16とした.各バッチは音声を32768 点(約2秒)ずつ切り出した.評価指標にはPESQ[8] と主観評価を予測するために評価指標を複合させた CSIG, CBAK, COVL [9] を用いた.

3.1 実験結果

ロス関数に MAE を用いた結果を表-2, SDR を用 いた結果を表-3に示す. ロス関数が MAE, SDR の どちらの場合でも, ERNN, FastRNN, FastRNN は BLSTM, LSTM と同等かそれ以上の性能を BLSTM の1/9, LSTMの1/3以下のパラメータ数で実現した. また、ロス関数を SDR とした時の K = 3,5 の ERNN の性能はK = 1のERNN, FastRNN, FastGRNN のものより全ての評価指標で向上しており, DNN 音 声強調においても ERNN の反復による勾配の消失や 発散の緩和がより効果的な学習を可能としていると 考えられる.一方で,K = 3.5のときの性能に大き な差はなく、勾配の消失や発散の緩和は数回程度の

衣−2 口へ 関数を MAE としたとさの 結果								
DNN	K	#param.	PESQ	CSIG	CBAK	COVL		
LSTM	-	3.81M	2.46	3.64	2.61	3.04		
BLSTM	-	9.72M	2.49	3.62	2.63	3.04		
ERNN	1	1.05M	2.49	3.71	2.63	3.09		
ERNN	3	1.05M	2.51	3.71	2.63	3.10		
ERNN	5	1.05M	2.48	3.68	2.63	3.07		
RNN	-	1.05M	2.32	3.46	2.54	2.87		
FastRNN	-	1.05M	2.30	3.49	2.53	2.88		
FastGRNN	-	1.05M	2.51	3.72	2.63	3.10		
DNN	K	#param.	PESQ	CSIG	CBAK	COVL		
LSTM	-	3.81M	2.48	3.65	2.62	3.05		
BLSTM	-	9.72M	2.52	3.63	2.64	3.06		
ERNN	1	1.05M	2.52	3.69	2.63	3.09		
ERNN	3	1.05M	2.54	3.77	2.65	3.14		
ERNN	5	1.05M	2.54	3.77	2.65	3.14		

ERNN 内の反復 F	「で十分に効果があると考え」	られる.
		21.00.

2.46

2.47

2.51

3.26

3.62

3.71

2.59

2.61

2.63

2.84

3.03

3.10

1.05M

1.05M

1.05M

4 むすび

RNN

FastRNN

FastGRNN

本稿では, RNN の勾配消失問題を緩和する手法の 一つである ERNN を音声強調のマスク推定に適用し た. ERNN と従来手法である LSTM の比較を行い, より少ないパラメータで同等以上の音声強調性能が 実現できることを確認した. 今後はより音声強調に 適した ERNN 内の DNN 構造の検討を行う.

参考文献

- [1] D. Takeuchi, K. Yatabe, Y. Koizumi, Y. Oikawa, and N. Harada "Real-time speech enhancement using equilibriated RNN." (submitted)
- [2] A. Kag, Z. Zhang, and V. Saligrama, "RNNs evolving in equilibrium: A solution to the vanishing and exploding gradients," arXiv preprint arXiv:1908.08574, 2019.
- [3] H. Jaeger, M. Lukosevicius, D. Popovici, and U. Siewert, "Optimization and applications of echo state networks with leaky-integrator neurons.," Neural Networks, vol. 20, no. 3, 2007, 335-352.
- [4] A. Kusupati, M. Singh, K. Bhatia, A. Kumar, P. Jainand, and M. Varma, "FastGRNN: A Fast, Accurate, Stable and Tiny Kilobyte Sized Gated Recurrent Neural Network.," in Adv. Neural Inf. Process. Syst. 31, 2018, pp. 9017-9028.
- [5] K. Yatabe, Y. Masuyama, T. Kusano and Y. Oikawa, "Representation of complex spectrogram via phase conversion," Acoust. Sci. Tech, vol. 40, no. 3, 2019.
- [6] C. Valentini-Botinho, X. Wang, S. Takaki, and J. Yamagishi, "Investigating RNN-based speech enhancement in 9th ISCA methods for noise-robust Text-to-Speech.," Speech Synth. Workshop, 2016, pp. 146–152.
- [7] H. Erdogan and T. Yoshioka, "Investigations on data augmentation and loss functions for deep learning based speech-background separation," in Interspeech 2018, 2018, pp. 3499-3503.
- P.862.2: Wideband extension to Recommendation [8] P.862 for the assessment of wideband telephone networks and speech codecs, ITU-T Std. P.862.2, 2007.
- [9] Y. Hu and P. C. Loizou, "Evaluation of objective quality measures for speech enhancement," IEEE Trans. Audio, Speech, Lang. Process., vol. 16, no. 1, pp. 229-238, 2008.